**Pflichtenheft**   **17.02.2022** Florian Meier, Patrick Maul, Marcel Fischer

2D Jump’ n Run – Browserspiel

**Einleitung**

Dieses Pflichtenheft beschreibt ein zwei dimensionales Spiel für den Browser. Ähnlich zu bekannten Plattformern wie “Super Mario”. In diesem Spiel spielt man einen Gumba und versucht die Prinzessin Peach, welche eigentlich ein Gumba ist von einem bösen Zauberer in die menschliche Gestalt von Prinzessin Peach verwandelt wurde, zu retten.

**Konzept und Rahmenbedingungen**

**Ziele des Produktes**

Zeitvertreib für Spieler aus der Jump’n Run Szene. Grundelemente von dem Spiel „Super Mario Bros“ sollen vorhanden sein: Power-UPs, Gegner, Münzen

**Benutzer / Zielgruppe**

Junge Personen (12 - 30 Jahre), vor allem Spieler aus der Jump’n Run Szene.

**Systemvoraussetzungen**

Installierte Browser zum entwickeln und Spiel testen:

Chrome, Firefox, Safari, Edge

**Ressourcen**

IDE/Texteditor, Git und Github, Browser, Phaserjs, Pixelart Graphik Programm

**Übersicht der Meilensteine**

|  |  |
| --- | --- |
| **Vorbereitungsphase** | |
| Erlernen von Grundlagen in Phaserjs, Javascript |  |
| Github Projekt anlegen |  |
| Projekt Grundstruktur |  |
| **Implementierung und Test** | |
| Pixelart für Hauptcharakter |  |
| Umgebung (Boden) |  |
| Spielmechaniken (Bewegung, Platform Kollision) |  |
| Weitere Mechaniken (Block und Power-Up Block) |  |
| Startmenu |  |
| Level 1 (Tutorial) |  |
| Power-UPs festlegen |  |
| Gegner und weitere Charaktere festlegen |  |
| Weitere Level erstellen |  |
| Automatisierte Tests |  |